

**MEDIA PENDIDIKAN DAN PRESTASI BELAJAR SISWA SEKOLAH
DASAR NEGERI BANARAN III PLAYEN, GUNUNG KIDUL
TAHUN PELAJARAN 2015/ 2016**

Oleh:

Wakirin

NIM. 1140101523

Universitas Cokroaminoto Yogyakarta

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk: mengetahui sejauh mana peranan media pendidikan dalam meningkatkan motivasi belajar pada bidang studi Pendidikan Kewarganegaraan pada siswa kelas V Sekolah Dasar Negeri Banaran III Gunung Kidul. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metododiskriptif kuantitatif.

Dalam penelitian ini terdapat dua variabel yaitu variabel bebas dan variaabel terikat. Sedang subyek penelitiannya dari kelas satu(1) sampai dengan kelas 6 (enam) berjumlah 82 siswa , untuk menghemat waktu dan biaya dalam penelitian ini menggunakan sampel, dengan cara undian, jatuh pada siswa kelas V berjumlah 11 orang.

Teknik pengumpulan data dengan menggunakan angket, observasi dan dokumentasi. Hasil penelitian bahwa media pendidikan mampu mengubah minat siswa dalam mengikuti pelajaran, dengan menggunakan media pendidikan juga mempengaruhi perhatian dalam mempelajari bidang studi PKn, media pendidikan juga berperan dalam meningkatkan daya serap terhadap materi pelajaran.jadi media pendidikan mempunyai peranan dalam meningkatkan motivasi belajar.

Kata kunci: Media pendidikan dan Motivasi

PENDAHULUAN

Dewasa ini semua organisasi sosial, ekonomi, politik dan budaya hampir semua menyadari akan pentingnya penggunaan media komunikasi yang tepat. Media komunikasi bukan dianggap lagi sebagai suatu barang mewah, melainkan sering dianggap bahwa tanpa media yang lengkap, tepat dan serasi, maka akan dirasakan sulit untuk tercapainya program organisasi. Kesadaran ini juga menjalar dalam dunia pendidikan baik pendidikan formal di sekolah maupun dalam pendidikan non formal di luar sekolah. Media komunikasi yang digunakan dalam dunia pendidikan umumnya disebut "Media Pendidikan".

Mengingat sangat pentingnya peranan pendidikan bagi kehidupan, maka pendidikan harus dilaksanakan sebaik-baiknya sehingga memperoleh hasil sesuai yang diharapkan. Dalam Undang-undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, dalam pasal 3 disebutkan:

Pendidikan nasional berfungsi mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa berakhlak mulia, sehat, berilmu,

cakap, kreatif, mandiri dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab (UU No.2 tahun 2003 ; 8).

Dalam tujuan Pendidikan Nasional tersebut adanya usaha peningkatan kualitas sumber daya manusia Indonesia seutuhnya dengan melalui suatu sistem pendidikan sebagai sarana dalam upaya pembentukan ilmu pengetahuan cakap, kreatif dan mandiri, demokratis serta bertanggungjawab merupakan sarana terpenting dalam membangun bangsa itu. Sehingga pendidikan itu sebagai media merupakan alat dalam upaya mencerdaskan bangsa itu.

Dewasa ini semua organisasi sosial, ekonomi, politik dan budaya hampir semuanya menyadari akan pentingnya penggunaan media komunikasi yang tepat. Media komunikasi dewasa ini sangat diutamakan dalam meningkatkan tingkat pembelajaran. Media pendidikan sebagai sarana mempermudah transfer pengetahuan sangat penting lebih-lebih pada anak. Media pendidikan yang semakin diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam mentransfer ilmu pengetahuan. Media pendidikan merupakan alat mentransfer pengetahuan. Usaha-usaha ke arah peningkatan kualitas pendidikan dapat terlihat dari adanya upaya-upaya untuk memperbaharui dan mengembangkan kurikulum, meningkatkan profesionalitas kemampuan tenaga pendidik, penyempurnaan prasarana pendidikan seperti laboratorium, perpustakaan dan lain-lain, baik dan untuk jenjang pendidikan dasar, pendidikan menengah maupun pendidikan tinggi. Sebagai negara yang sedang giat membangun, pemerintah Indonesia kini tengah berupaya meningkatkan sumber daya manusia yang berkualitas. Upaya ini dilakukan dengan pelaksanaan pendidikan yang bernuansa inovatif dan kreatif. Terutama yang berkenaan dengan meningkatkan mutu pada para lulusan sekolah yang diharapkan dapat sesuai dan memenuhi kebutuhan pembangunan, sehingga prioritas pembangunan di bidang pendidikan ini sangat diperhatikan oleh pemerintah.

Pendidikan ini sendiri menurut Rachmat Jatun (1989:141) adalah sebagai berikut:

"Ditinjau dari sudut sosiologi maka pendidikan itu berfungsi membimbing anak agar lebih dapat hidup serasi dengan masyarakat dengan cara membekali kemampuan pada anak, ditinjau dari sudut psikologi pendidikan adalah perkembangan manusia terdiri dari perkembangan jasmaniah, ditinjau dari sudut filosofis pendidikan itu merupakan integrasi potensi-potensinya sebagai makhluk pribadi, sosial dan makhluk susila".

Pendidikan itu sebagai sarana pembentuk ilmu pengetahuan suatu kelompok atau suku bangsa, merupakan sarana terpenting dalam membangun bangsa itu, sehingga pendidikan itu sebagai media merupakan bentuk alat dalam upaya mencerdaskan bangsa itu. Dewasa ini semua organisasi sosial, ekonomi, politik dan budaya hampir semuanya menyadari akan pentingnya penggunaan media komunikasi yang tepat.

Di dalam pendidikan kita mengenai berbagai istilah peragaan. Ada yang lebih senang menggunakan istilah peragaan, tetapi ada pula yang menggunakan istilah komunikasi keperagaan. Dewasa ini telah mulai dipopulerkan istilah baru yakni "Media Pendidikan". Sedangkan dalam keperpustakaan asing ada sementara ahli yang menggunakan istilah "*Audio Visual Aids* untuk pengertian yang sama, banyak pula ahli yang menggunakan istilah "*teaching material atau instructional material*".

Media pendidikan sebagai sarana mempermudah proses mentransfer pengetahuan, pada era modernisasi millenium ini berbagai alat dan media bermunculan semakin praktis, kreasi dan semakin maju. Mungkin pada saatnya manusia baru mengenai pendidikan, media pendidikan yang digunakan masih sangat sederhana, mungkin hanya diingat-ingat saja dalam angan-angan atau ditorehkan pada sebuah batu, kayu, atau benda-benda lain yang dimungkinkan dapat bertahan dan masa ke masa. Namun sekarang ini media pendidikan yang semakin maju diharapkan dapat memberikan kemudahan yang lebih pada ilmu pengetahuan yang akan diungkap.

Demikian pula dengan kemudahan-kemudahan media pendidikan pada jaman modern ini diharapkan dapat memacu motivasi belajar. Dengan minat belajar yang semakin tinggi ini diharapkan kemudian akan diperoleh prestasi belajar yang meningkat pula. Demikian pula dalam PKn, sangat diperlukan media pendidikan, sehingga materi yang sifatnya abstrak dalam PKn menjadi lebih jelas.

LANDASAN TEORI

A. Media Pendidikan

1. Pengetian Media Pendidikan

Dewasa ini semua organisasi sosial, ekonomi, politik dan budaya hampir semuanya menyadari akan pentingnya penggunaan media komunikasi yang tepat. Media komunikasi bukan lagi dianggap sebagai suatu barang mewah, melainkan merupakan syarat mutlak bagi keberhasilan program kerja organisasi itu. Bahkan sering dianggap bahwa tanpa media yang lengkap, tepat dan serasi, maka akan dirasakan sulit untuk tercapainya program organisasi. Kesadaran ini juga menjalar dalam dunia pendidikan, baik pendidikan formal di sekolah maupun dalam pendidikan non formal di luar sekolah. Media komunikasi yang digunakan dalam dunia pendidikan umumnya disebut "Media Pendidikan".

Oemar Hamalik dalam bukunya Media Pendidikan mengartikan bahwa: Media pendidikan adalah alat, metode dan teknik yang digunakan dalam rangka lebih mengefektifkan

komunikasi dan interaksi antara guru dan siswa dalam proses pendidikan dan pengajaran di sekolah. (1996 : 23).

Di dalam pendidikan kita mengenal berbagai istilah peragaan. Ada yang lebih senang menggunakan istilah peragaan, tetapi ada pula yang menggunakan istilah komunikasi keperagaan. Dewasa ini telah mulai dipopulerkan istilah, baru yakni "Media Pendidikan". Sedangkan dalam keperpustakaan asing ada sementara ahli yang menggunakan istilah "*Audio Visual Aids*" untuk pengertian yang sama, banyak pula ahli yang menggunakan istilah "*teaching material atau instructional material*".

Ciri-ciri umum dari media pendidikan adalah sebagai berikut:

- a. Media pendidikan identik artinya dengan pengertian keperagaan, yang berasal dari kata "raga" artinya suatu benda yang dapat diraba, didengar dan dapat diamati melalui panca indera.
- b. Tekanan utama terletak pada benda atau hal-hal yang bias dilihat dan didengar.
- c. Media pendidikan digunakan dalam rangka hubungan (komunikasi) dalam pengajaran, antara guru dan siswa.
- d. Media pendidikan adalah semacam alat Bantu belajar mengajar, baik dalam kelas maupun di luar kelas.
- e. Berdasarkan b dan d, maka pada dasarnya media pendidikan merupakan suatu "perantara" (medium, media) dan digunakan dalam rangka pendidikan.
- f. Media pendidikan mengandung aspek-aspek: sebagai alat dan sebagai teknik yang sangat erat pertaliannya dengan metode mengajar.
- g. Karena itu sebagai tindakan operasional, maka dalam hal ini digunakan pengertian "Media Pendidikan". (R. Warsito, 1999: 34)

Jadi yang dimaksud dengan media pendidikan adalah alat, metode dan teknik yang digunakan dalam rangka lebih mengefektifkan komunikasi dan interaksi antara guru dengan siswa dalam proses pendidikan dan pengajaran.

2. Nilai atau Manfaat Media Pendidikan

Nilai atau manfaat media pendidikan adalah sebagai berikut:

- a. Meletakkan dasar-dasar yang konkrit untuk berfikir oleh karena itu mengurangi "verbalisme".
- b. Memperbesar perhatian para siswa.
- c. Meletakkan dasar-dasar yang penting untuk perkembangan belajar, dan oleh karena itu membuat pelajaran lebih mantap.

- d. Membenkan pengalaman yang nyata yang dapat menumbuhkan kegiatan berusaha sendiri di kalangan siswa.
- e. Menumbuhkan pemikiran yang teratur dan kontinyu, ini terutama dalam gambar hidup.
- f. Membantu tumbuhnya pengertian, dengan demikian membantu perkembangan kemampuan berbahasa.
- g. Memberikan pengalaman-pengalaman yang tidak mudah diperoleh dengan cara lain serta membantu berkembangnya efisiensi yang lebih mendalam serta keragaman yang lebih banyak dalam belajar. (Oemar Hamalik, 1996:27)

Selain itu dalam buku Media Pendidikan dikemukakan bahwa terdapat sejumlah nilai praktis dari media pendidikan yaitu sebagai berikut:

- a. Media pendidikan melampaui batas pengalaman pribadi siswa.
- b. Media pendidikan melampaui batas-batas ruangan kelas.
- c. Media pendidikan memungkinkan terjadinya interaksi langsung antara siswa dan lingkungannya.
- d. Media pendidikan memberikan uniformitas/ kesamaan dalam pengamatan. Siswa yang hanya pernah melihat ikan asin akan berbeda persepsinya dengan siswa yang telah melihat dan memakan ikan asin. Persepsi yang sama akan menimbulkan pengertian dan pengalaman yang sama.
- e. Media pendidikan akan memberikan pengertian atau konsep yang sebenarnya secara realitas dan teliti. Dengan menggunakan media pendidikan seperti gambar, model, film dan lain-lain, para siswa dapat diberi konsep yang besar, tepat dan lengkap tentang sesuatu yang sedang dipelajari.
- f. Bunyi suara yang terlalu halus yang tidak mungkin didengar. Dengan media pendidikan dapat didengar.
- g. Hal-hal lain seperti iklim, terbentuknya sebuah ngarai, tiupan angin, pergantian musim, dan lain-lain dapat dilihat proses terjadinya dengan menggunakan media pendidikan. (Oemar Hamalik, 199:28)

Dari uraian tersebut jelaslah bagi kita bahwa nilai media pendidikan sangat besar, terhadap pendidikan para siswa.

3. Tujuan Pendidikan dan Media Pendidikan

Tujuan pendidikan akan mengarahkan semua proses pendidikan. Berdasarkan tujuan pendidikan itu semua perencanaan pengajaran, kegiatan pendidikan dapat diarahkan kepada pembentukan manusia yang diharapkan oleh masyarakat.

Secara praktis proses pencapaian tujuan itu melalui suatu proses pengajaran yang direncanakan oleh sekolah, atau dengan kata lain, sekolah menyediakan suatu lingkungan pendidikan yang serasi dengan usaha pencapaian tujuan pendidikan.

Ditinjau dari struktural, Oemar Hamalik mengemukakan bahwa tujuan pendidikan dapat dibagi tingkatannya sebagai berikut:

- a. Tujuan pendidikan nasional
- b. Tujuan institusional
- c. Tujuan kurikuler
- d. Tujuan Intruksional Umum (THU) Tujuan Umum Pembelajaran (TUP)
- e. Tujuan Intruksional Khusus (TIK), Tujuan Khusus Pembelajaran (TKP).

Ditinjau dan segi horisontal, tujuan dibagi menjadi:

- a. Tujuan Umum

Yaitu tujuan yang diinginkan oleh masyarakat umum sesuai dengan kebutuhan dan cita-cita masyarakat itu.

- b. Tujuan Khusus

Adalah tujuan yang merupakan penjabaran secara rinci dari pada tujuan umum.

- c. Tujuan Guru

Adalah tujuan yang diharapkan oleh guru, yakni perubahan dalam berbagai aspek tingkah laku siswa.

- d. Tujuan Siswa

Adalah tujuan yang berdasarkan pada keinginan dan minat siswa.

Media pendidikan sebagai suatu media komunikasi guru dan siswa dalam pengajaran, sudah tentu sangat erat pertaliannya dengan proses belajar mengajar. Oleh karena itu jelas bahwa media belajar mengajar sangat penting bagi media pendidikan, ada 5 hal tujuan pendidikan:

- a. Tujuan pengajaran menentukan arah yang hendak dicapai oleh media pendidikan.
- b. Tujuan pengajaran menentukan alat/media pendidikan apa yang hendak digunakan.
- c. Tujuan pengajaran menentukan metode pendidikan apa yang akan digunakan oleh guru dalam membimbing kegiatan belajar siswa.
- d. Tujuan pengajaran menentukan proses kegiatan komunikasi pendidikan sekolah.
- e. Tujuan pengajaran menentukan teknik penilaian terhadap penggunaan media pendidikan.
- f. Tujuan pengajaran menentukan arah dan kebijaksanaan yang ditempuh dalam administrasi media pendidikan di sekolah.

4. Guru dan Media Pendidikan

Pekerjaan guru adalah pekerjaan profesional. Karena itu diperlukan kemampuan dan kewenangan. Kemampuan itu dapat dilihat dari kesanggupannya menjalankan peranannya sebagai guru, pengajar pembimbing, administrator, dan sebagai pembina ilmu.

Salah satu dari kemampuan itu ialah sejauh manakah ia menguasai metodologi media pendidikan di sekolah untuk kepentingan anak didiknya, sehingga memungkinkan perkembangan mereka secara optimal sesuai dengan tujuan pendidikan.

Dalam bidang ini, setiap guru akan berhadapan dengan setidaknya-tidaknya lima tantangan yakni:

- a. Apakah ia memiliki pengetahuan, pemahaman dan pengertian yang cukup tentang media pendidikan ?
- b. Apakah ia memiliki ketrampilan tentang cara menggunakan media tersebut dalam proses belajar mengajar di kelas ?
- c. Apakah ia mampu membuat alat-alat sendiri yang dibutuhkan ?
- d. Apakah ia mampu melakukan penilaian terhadap media yang akan atau yang telah digunakan ?
- e. Apakah ia memiliki pengetahuan dan ketrampilan dalam bidang administrasi dan media pendidikan

Setiap guru harus memiliki pengetahuan dan pemahaman yang cukup tentang media pendidikan Oemar Hamalik(1996:32), pengetahuan itu meliputi:

- a. Media sebagai alat komunikasi guna lebih mengefektifkan PBM.
- b. Fungsi media dalam rangka mencapai tujuan pendidikan.
- c. Hubungan antara pengajaran dengan media pendidikan.
- d. Nilai atau manfaat media pendidikan
- e. Memilih dan menggunakan media pendidikan
- f. Tentang proses-proses belajar mengajar
- g. Memilih dan menggunakan media pendidikan
- h. Berbagai jenis alat dan teknik media pendidikan
- i. Usaha inovasi dalam media pendidikan dan lain-lain.

Beberapa pokok yang telah dikemukakan di atas, jelaslah bahwa media pendidikan merupakan alat dan sarana pengajaran yang diperlukan bersifat melengkapi sebagai upaya guru memberikan materi pengajaran kepada siswa dengan metode yang paling efektif dan praktis.

Berdasarkan pendapat Oemar Hamalik(1996:32), memilih dan menggunakan media pendidikan harus sesuai dengan kriteria dengan kriteria-kriteria yaitu:

- a. Tujuan Mengajar
- b. Bahan pelajaran
- c. Metode mengajar
- d. Tersedianya alat yang dibutuhkan
- e. Jalan pelajaran
- f. Penilaian hasil belajar
- g. Pribadi guru
- h. Minat dan kemampuan siswa
- i. Situasi pengajaran yang sedang berlangsung

Menurut Oemar Hamalik (1996:32), ketrampilan membuat media pendidikan berarti terampil dan menguasai tehnik serta proses pembuatan suatu media pendidikan yang berguna untuk suatu pelajaran tertentu. Alat-alat yang digunakan harus memenuhi syarat-syarat sebagai berikut:

- a. Rasional sesuai dengan akal dan mampu dipikirkan oleh manusia.
- b. Ilmiah, sesuai dengan perkembangan ilmu pengetahuan.
- c. Ekonomis, sesuai dengan kemampuan pembiayaan yang ada.
- d. Praktis dapat digunakan dalam kondisi praktek di sekolah dan bersifat sederhana.

5. Penilaian Media Pendidikan

Menilai sesuatu media pendidikan merupakan suatu pekerjaan yang cukup rumit. Guru harus pandai menerapkan kriteria-kriteria penilaian untuk melihat apakah sesuatu alat memenuhi persyaratan atau tidak. Penilaian dilakukan dalam rangka:

- a. Memilih jenis alat yang akan dipakai
- b. Atau sesudah menggunakan alat
- c. Atau pada waktu orang lain sedang menggunakan sesuatu alat dalam kelas.

Pekerjaan administrasi dapat ditafsirkan dalam arti yang sempit atau dalam arti yang luas. Dalam arti yang sempit hanya meliputi pekerjaan ketatausahaan biasa, seperti, mendaftar, mengatur, menyimpan dan lain-lain. Dalam arti yang luas, administrasi adalah meliputi perencanaan, penyusunan, pelaksanaan, pengawasan dan penelitian.

6. Pola Media Pendidikan

Secara menyeluruh pola media pendidikan terdiri dari:

- a. Bahan-bahan cetakan atau bacaan

Bahan-bahan bacaan itu seperti: buku, komik koran, majalah, periodikal (berkala) pamflet dan lain-lain. Bahan-bahan ini lebih mengutamakan kegiatan membaca atau penggunaan simbol-simbol kata dan visual.

b. Alat-alat audio visual

Alat-alat yang tergolong ke dalam kategori ini, terdiri dari:

1) Media pendidikan tanpa proyeksi

Seperti: papan tulis, papan tempel bagan, grafik; poster, kartoon, komik, gambar.

2) Media pendidikan tiga dimensi

Seperti: model, benda asli, benda druan diorama, boneka, topeng, peta timbul, globe, museum.

3) Media pendidikan yang menggunakan teknik atau manual.

Seperti: slide, film, rekaman, radio, televisi, komputer dan lain-lain.

c. Sumber-sumber masyarakat

Berupa objek-objek peninggalan sejarah, dokumentasi, bahan-bahan, masalah-masalah dari berbagai bidang yakni meliputi: daerah, penduduk, sejarah, jenis-jenis kehidupan, mata pencaharian, industri, perbankan, perdagangan, pemerintahan, kebudayaan, politik dan lain-lain.

d. Material collections (kumpulan benda-benda) Berupa benda-benda atau barang-barang yang dibawa dan masyarakat ke sekolah untuk dipelajari, seperti: potongan kaca, potongan sendok, daun, benih, bahan kimia, daerah dan lain-lain.

e. Contoh kelakuan yang ditampilkan atau diperagakan oleh guru.

Meliputi semua contoh kelakuan yang ditunjukkan oleh guru sewaktu mengajar, misalnya, gerakan tangan, gerakan kaki, gerakan badan, mimik dan lain-lain. Keperagaan yang tergolong dalam kategori ini tidak sangat banyak macamnya dan sangat bergantung kepada kreasi dan inisiatif pribadi guru sendiri. Tetapi pada pokoknya jenis media ini hanya dapat dilihat didengar, dan ditiru oleh siswa. (Ocmar Hamalik, 1996:32)

7. Alat-alat bantu pembelajaran

Alat bantu mengajar atau media mengajar merupakan bagian dari teknologi pengajaran, pada umumnya berupa alat-alat atau sarana yang dapat dipergunakan lewat indera mata dan telinga. Karena itu alat-alat tersebut disebut "alat-alat dengar pandang" yang disebut dengan istilah AVA (*Audio-Visual-Aids*). Kemajuan teknik cetak mencetak dan teknologi elektronika sangat mengembangkan alat bantu mengajar masa kini terdiri dari:

a. Alat bantu dasar: sabak papan tulis, gambar, peta chart, atlas, globe, model, kertas, pena, cat, dan sebagainya.

b. Alat bantu cetak: buku teks, majalah, famplet, berkala, referens.

c. Alat bantu pandang: artefak, benda seni, papan buletin, grafika, film strip, slide, model transparan.

- d. Alat bantu dengar: audio tape, radio, telephone.
- e. Alat bantu dengar pandang: gambar hidup, televisi video tape.
- f. Alat bantu lain-lain: bahan observasi, museum, tempat-tempat bersejarah. (Oemar Hamalik, 1996 : 34).

Untuk mengaktifkan murid di dalam proses belajar mengajar sangat dibutuhkan adanya media/ alat bantu yang sesuai dengan bahan yang diajarkan. Penerapan kurikulum baru di sekolah-sekolah sekarang ini juga menggariskan tentang perlunya mengaktifkan murid dalam proses belajar mengajar dengan berbagai kegiatan. Kegiatan-kegiatan ini tentu dapat terlaksana dengan adanya media/alat bantu. Jadi jelaslah bagi kita bahwa penggunaan media pendidikan juga harus didasarkan pada kurikulum.

Adapun fungsi dari media pengajaran adalah sebagai berikut:

- a. Dapat membantu kemudahan belajar dari siswa dan kemudian mengajar bagi guru.
- b. Melalui alat bantu pengajaran konsep/tema pelajaran yang abstrak dapat diwujudkan dalam bentuk konkrit.
- c. Jalannya pelajaran tidak membosankan dan tidak monoton.
- d. Semua indera murid dapat diaktifkan dan turut berdialog/ berproses, sehingga kelemahan dari salah satu indera dapat diimbangi oleh kekuatan indera lainnya.
- e. Lebih menarik minat, kesenangan murid serta memberikan variasi atau mendekati style (cara kesenangan) belajar murid-murid.
- f. Membantu mendekatkan dunia teori/ konsep dengan realitasnya.

Lebih jauh disini akan dikemukakan beberapa prinsip umum yang sebaiknya dihayati oleh setiap guru didalam penggunaan media. Adapun prinsip-prinsip umum yang dapat dikemukakan adalah:

- a. Penggunaan media pengajaran hendaknya dipandang sebagai bagian yang manunggal (*integrated*) dengan proses atau sistem mengajar/bukan merupakan tambahan ekstra yang digunakan apabila waktu mengizinkan atau kalau senggang waktu saja.
- b. Media pengajaran hendaknya dipandang sebagai sumber daripada data. Dalam teknik inkuiri, pemecahan masalah atau diskusi sering hal itu dibutuhkan.
- c. Bahwa dalam penggunaan media pengajaran guru hendaknya memahami benar tingkat hierarki (*sequensi*) daripada jenis dan kegunaannya. Sebab sebagaimana kita pahami, siswa lebih mudah menghayati yang konkrit dari pada yang abstrak.
- d. Bahwa penggunaan media pengajaran seyogyanya diuji kebenarannya sebelum, selama, dan sesudah penggunaannya.

- e. Media pengajaran akan sangat efektif dan efisien penggunaannya apabila diorganisir secara sistematis.
- f. Penggunaan multi media pengajaran akan sangat menguntungkan dan memperlancar proses belajar mengajar siswa serta merangsang gairah siswa. (Oemar Hamalik. 1996: 35)

8. Pemilihan Media

Kriteria Penentuan Pemilihan Media menurut John Jarolimek yang dikurip Oemar Hamalik mengutarakan 5 hal yang hendaknya diperhatikan dalam menentukan pilihan media yaitu:

- a. Tujuan instruksional yang ingin dicapai.
- b. Tingkat usia dan kematangan anak.
- c. Kemampuan baca dari anak.
- d. Tingkat kesulitan dan jenis konsep pelajaran tersebut.
- e. Keadaan latar belakang pengetahuan dan pengalaman anak John Michael menambahkan
- f. Jenis ragam dari media tersebut jangan sampai membingungkan. Selain di atas, ditambahkan pula oleh Kosasi Djahiri.
- g. Keadaan dan kemampuan ekonomi guru, sekolah, siswa dan masyarakat.
- h. Keadaan dan kemampuan guru dalam menggunakan hal tersebut.
- i. Tingkat kegunaan atau manfaatnya.

Tingkat Hierarchy Media:

- a. Pengalaman kehidupan langsung.
- b. Pernyataan yang bersangkutan dalam suatu pengalaman buatan (simulasi, artificial; yang dibuat-buat/ buatan).
- c. Observasi dan partisipasi langsung dalam objek studi antara lain karyawisata.
- d. Observasi dan partisipasi tidak langsung antara lain: TV, Slide, Film lengkap.
- e. Hampir sama di atas ialah memprestasikan/ mempertontonkan/ memvisualisasikan objek dengan slow motion picture, foto-foto, hanya di atas lebih hidup dan keseluruhannya langsung.
- f. Melalui alat media (pendengaran): radio, tape recorder.
- g. Bahan bacaan
- h. Kemampuan mendengarkan

(Catatan: kronologis di atas berjalan dari konkrit menuju bentuk-bentuk abstrak) Oemar Hamalik, 1996: 39)

9. Jenis-jenis media pengajaran

Ada beberapa pendapat yang dikelompokkan ke dalam jenis-jenis (ragam) dari media pengajar. Menurut A. Kosasih Djahin jenis (ragam) media pengajaran adalah sebagai berikut:

- a. Bahan bacaan, seperti: buku, koran, majalah, dan bahan corak lainnya.
- b. Bahan kemasyarakatan antara lain: manusia sumber *guest lecturer* (guru tamu), studi lapangan, observasi, survey lapangan dan lain-lain.
- c. Bahan AVA (*Audio Visual Aids*) antara lain: model, bagan, gambar film dalam segala jenis, radio, TV, grafik, globe, dan lain-lain.
- d. Kegiatan-kegiatan yang dilakukan siswa secara individual, kelompok, atau bersama guru, antara lain: Simulasi, game, rote, playing, penulisan dan lain-lain.

Menurut pendapat yang lain, media pengajaran terdiri atas beberapa jenis (ragam) yaitu:

a. Media grafik terdiri atas:

- 1) Gambar/ foto (media yang paling umum dipakai dan mudah didapat.
- 2) Skesta, adalah gambar yang sederhana/daftar kasar yang melukiskan bagian-bagian pokoknya tanpa detail.
- 3) Diagram, adalah suatu gambar menggunakan garis-garis dan simbol-simbol geometris yang konvensional.
- 4) Grafik, adalah suatu jenis grafis yang menggambarkan titik-titik atau garis untuk menyampaikan informasi statistik yang saling berhubungan.
- 5) Karton, adalah suatu gambar interpretasi yang menggunakan simbolisme dan seringkali melebih-lebihkan secara berani.
- 6) Poster, penting perannya dalam proses belajar mengajar karena dapat membantu mengubah tingkah laku anak.
- 7) Peta atau Globe, sebagai penyajian visual atas bumi atau permukaan bumi, peta dan globe mempunyai beberapa kelebihan jika dipakai sebagai media kegiatan belajar mengajar di sekolah.

b. Media Audio, terdiri atas:

- 1) Radio, sebagai suatu media, radio mempunyai beberapa kelebihan jika dibanding jika dibanding dengan media lain, yaitu:
 - Harganya lebih murah, variasi programnya lebih banyak daripada TV.
 - Sifatnya-mobile, radio dapat dipindah-pindah dan satu tempat ke tempat lain.
 - Radio dapat menyumbang daya imajinasi siswa.

- Dapat merangsang partisipasi aktif para pendengar.
- Pelajaran lewat radio lebih bermutu, baik dan segi ilmiah maupun metodis, karena melalui radio pelajaran dapat disajikan oleh guru-guru yang ahli (*qualified*).
- Jangkauan radio luas, dapat mengatasi keterbatasan ruang dan waktu. Radio juga dapat menyajikan pengalaman-pengalaman dunia luar ke kelas.

Adapun kelemahan-kelemahan radio sebagai media pengajaran antara lain:

- a. Sifat komunikasinya hanya satu arah
- b. Biasanya siaran disentralisir sehingga guru tidak dapat mengontrolnya.
- c. Penjadwalan pelajaran dan siaran sering menimbulkan problem integrasi siaran radio ke dalam kegiatan belajar mengajar.

2) Tape Recorder

Beberapa kelebihan tape recorder sebagai media pelajaran yaitu :

- a. Mempunyai fungsi ganda yang efektif sekali untuk merekam dan menghapusnya.
- b. Dapat diputar berulang-ulang tanpa mempengaruhi volume.
- c. Rekaman dapat dihapus secara otomatis dan tape bisa dipakai lagi.
- d. Tape Recorder dapat digunakan sesuai dengan jadwal yang ada, guru dapat secara langsung mengontrolnya.
- e. Dapat digunakan untuk menyajikan kegiatan-kegiatan diluar sekolah (hasil wawancara)

c. Media Proyektor Soal, yaitu:

1) OHP (Over Head Projektor)

Beberapa manfaat/kelebihan OHP sebagai media pendidikan yaitu:

- a. Gambar yang diproyeksikan lebih jelas jika dibandingkan kalau digambarkan di papan, dan tak perlu ruang gelap.
- b. Guru dapat mengajar sambil berhadapan dengan siswa.
- c. Dapat memproyeksikan benda-benda kecil.
- d. Lebih sehat dan papan tulis.

2) Televisi

Sebagai suatu medium, televisi mempunyai beberapa kelebihan:

- a. Televisi merupakan medium yang menarik, up to date dan selalu siap diterima oleh anak-anak, karena mereka mengenalnya sebagai bagian dan kehidupan luar sekolah mereka.
- b. Televisi dapat memikat perhatian sepenuhnya dan penonton seperti halnya film, menyajikan informasi visual dan suditif secara simultan.

- c. Sifatnya langsung dan nyata.
- d. Batas ruang dan waktu dapat diatasi.
- e. Hampir semua mata pelajaran dapat di TV kan.
- f. Televisi dapat meningkatkan pengetahuan dan kemampuan guru dalam hal mengajar.

Meskipun televisi dapat membenkan manfaat, tetapi banyak pula problem yang perlu diatasi antarlain:

- a. Harga televisi relatif mahal
- b. Jadwal sering bertubrukan antara lain siaran dan jam pelajaran.
- c. Tidak selamanya program televisi cocok dan jelas.
- d. Sifat komunikasinya satu arah. (Oemar Hamalik, 1996: 32-41)

B. Motivasi

Yang dimaksud dengan motivasi disini adalah: segala sesuatu yang mendorong seseorang untuk bertindak melakukan sesuatu seperti dikatakan oleh Sartain dalam buku *Psychology Under Standing of Human Behavior*, Motivasi adalah suatu pernyataan yang komplek dalam suatu organisme yang mengarahkan tingkah laku atau perbuatan kesatuan tujuan atau perangsang. (Ngalim Purwanto, 1992:61).

Motivasi adalah keseluruhan daya penggerak di dalam diri anak yang mampu menimbulkan kesenangan atau kegairahan yang bentuknya ada dua yaitu:

- a. Motivasi instrinstik adalah bentuk motivasi atau kesediaan karena terdorong oleh rasa ingin tahu.
- b. Motivasi ekstrinstik adalah bentuk motivasi atau kesediaan karena dorongan untuk mendapatkan sesuatu. (Afifudin, 1988: 110-111).

Jadi motivasi merupakan suatu yang dapat dilihat dalam menjalankan aktifitas seperti halnya tingkah laku yang menjadi aktif pada saat-saat tertentu untuk mencapai tujuan yang dilakukan atau dihayati. Motivasi sangat berguna bagi tindakan atau perbuatan seseorang karena mempunyai kegunaan antara lain:

1. Motivasi mendorong manusia untuk berbuat atau bertindak. Motivasi juga berfungsi sebagai penggerak atau sebagai motor yang memberikan energi untuk melakukan tugas.
2. Motivasi dapat menentukan arah perbuatan yakni ke arah perwujudan suatu cita-cita atau tujuan. Motivasi mencegah penyelewengan dan jalan yang harus ditempuh untuk mencapai tujuan tersebut.

3. Monvasi dapat menyeleksi perbuatan kita. Artinya untuk menentukan perbuatan-perbuatan mana yang harus dilakukan serasi guna mencapai tujuan itu dengan meniadakan perbuatan yang tidak bermanfaat bagi tujuan itu, (Ngalim Purwanto, 1990: 70-71).

Dan beberapa motivasi yang telah diuraikan, kita mengetahui bahwa tiap-tiap teori memiliki kelemahan dan kekurangannya masing-masing. Namun jika kita hubungkan dengan manusia sebagai pribadi dan kehidupan sehari-hari, teori-teori motivasi yang telah dikemukakan ternyata memiliki hubungan yang komplementer yang berarti saling melengkapi satu sama lain.

Beberapa saran pengembangan motivasi dalam dunia pendidikan yang dapat kita lakukan misalnya, kita dapat mengatur dan menyediakan situasi-situasi baik dalam keluarga maupun di lingkungan sekolah yang memungkinkan timbulnya kompetisi yang sehat antar anak didik kita dengan jalan menimbulkan perasaan puas terhadap hasil-hasil prestasi yang telah dicapai.

Membiasakan anak didik mendiskusikan suatu pendapat atau cita-cita mereka masing-masing. Tunjukkan kepada mereka dengan contoh kongkrit dalam kehidupan sehari-hari dalam masyarakat bahwa dapat tercapai tidaknya suatu maksud dan tujuan sangat tergantung pada motivasi apa yang mendorong untuk mencapai maksud dan tujuan itu.

Seorang siswa yang mempunyai motivasi belajar yang tinggi sebagai berikut:

1. Tertarik kepada guru, artinya tidak membenci atau bersikap acuh tak acuh.
2. Tertarik pada mata pelajaran yang diajarkan.
3. Mempunyai antusias yang tinggi dan mengendalikan perhatian terutama pada guru.
4. Ingin selalu bergabung dalam kelompok kelas.
5. Ingin identitas dirinya diakui oleh orang lain.
6. Tindakan, kebiasaan dan moralnya selalu dalam kontrol diri.
7. Selalu mengingat pelajaran dan mempelajarinya kembali.
8. Selalu kontrol oleh lingkungannya, (Oemar Hamalik, 1996: 88)

Unsur-unsur yang mempengaruhi motivasi belajar siswa cukup banyak, menurut Ali Imron adalah sebagai berikut:

1. Cita-cita/ aspirasi pembelajar
2. Kemampuan pembelajar
3. Kondisi pembelajar
4. Kondisi lingkungan belajar
5. Unsur-unsur dinamis belajar
6. Upaya guru dalam membelajarkan pembelajaran

Kita tahu bahwa waktu yang digunakan belajar di sekolah adalah sangat terbatas dan relatif sedikit dibandingkan materi yang dikuasai anak. Oleh sebab itu untuk mengatasi keterbatasan waktu belajar di sekolah, siswa harus belajar di rumah, guru harus dapat merangsang agar siswa mau belajar di rumah. Hal ini dapat dilakukan dengan memberi tugas yang dikerjakan di rumah. Tugas itu dapat berupa perintah membaca, meresume atau mengerjakan soal latihan. Anak yang berminat belajar tentu akan menyediakan waktu untuk tugas-tugas tersebut, bahkan tanpa tugas atau perintah ia akan dengan sadar dan tanggung jawab melaksanakan tugas belajar seperti mengulang pelajaran yang telah diberikan, mencoba mempelajari pelajaran yang akan diberikan.

Kesemuanya ini akan terwujud apabila siswa tersebut mempunyai kesediaan secara aktif dan disiplin melaksanakan aktifitas di atas. Kesediaan belajar ini akan terlihat dari kedisiplinan belajar, minat belajar, sikap dalam belajar dan usaha memenuhi sarana belajar. Ini yang dikatakan anak mempunyai motivasi belajar di rumah.

Anak yang tidak mempunyai motivasi belajar di rumah, akan acuh tak acuh dengan waktu yang ada di rumah, juga acuh tak acuh terhadap tugas seperti di atas. Walaupun telah diingatkan disuruh dan dinasehati ia akan menggerutu. Walaupun mau belajar hanya karena terbatas, jadi tidak ada kesediaan diri untuk belajar.

Pada umumnya motivasi intrinsik lebih kuat dan lebih baik dari pada motivasi ekstrinsik oleh karena itu bangunkanlah motivasi intrinsik pada anak-anak didik kita. Jangan hendaknya anak mau belajar dan bekerja hanya karena takut dimarahi, dihukum, mendapat angka merah atau takut tidak lulus dalam ujian.

C. Pendidikan Kewarganegaraan

Pendidikan di Indonesia diharapkan dapat mempersiapkan peserta didik menjadi warga negara yang memiliki komitmen kuat dan konsisten untuk mempertahankan Negara Kesatuan Republik Indonesia. Mata pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan yang memfokuskan pada pembentukan warga negara yang memahami dan mampu melaksanakan hak-hak dan kewajibannya untuk menjadi warga negara Indonesia yang cerdas, trampil, dan berkarakter yang diamanatkan oleh Pancasila dan UUD 1945. (BSNP, 2005: 37).

Adapun tujuan Pendidikan Kewarganegaraan bertujuan agar peserta didik memiliki kemampuan sebagai berikut:

1. Berpikir secara kritis, rasional dan kreatif dalam menanggapi isu kewarganegaraan.
2. Berpartisipasi secara aktif dan bertanggung jawab dan bertindak secara cerdas dalam kegiatan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara serta anti korupsi.

3. Berkembang secara positif dan demokratis untuk membentuk diri berdasarkan karakter-karakter masyarakat Indonesia agar dapat hidup bersama dengan bangsa-bangsa lainnya.
4. Berinteraksi dengan bangsa-bangsa lain dalam peraturan dunia secara langsung atau tidak langsung dengan memanfaatkan teknologi, informasi dan komunikasi.

Dalam UU Sistem Pendidikan Nasional no.20 Tahun 2003 dalam pasal 3 disebutkan bahwa tujuan pendidikan untuk berkembangnya potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa berakhlak mulia, sehat berilmu, cakap, kreatif, mandiri dan menjadi warga negara yang demokratis dan bertanggung jawab (UU No.20 tahun 2008 : 8).

Berdasarkan uraian di atas maka untuk berkembangnya potensi peserta didik harus dimotivasi agar anak belajar, karena salah satu aspek penting dalam mengajar termasuk mengajar PKn ialah membangkitkan motivasi.

METODE

Dalam penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif. Pendekatan kuantitatif adalah suatu pendekatan yang menggunakan angka yaitu diuji dengan prosentase.

A. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SDN Banaran III Playen Gunung Kidul. Sedang waktu pelaksanaan penelitian ini dilaksanakan lebih kurang dua (2) bulan mulai bulan Mei sampai dengan bulan Juni 2015.

B. Subyek Penelitian

Populasi dalam penelitian ini adalah semua siswa kelas I sampai kelas VI yang berjumlah 82 siswa, dengan rincian sebagai berikut:

Kelas I	: 12 siswa
Kelas II	: 13 siswa
Kelas III	: 24 siswa
Kelas IV	: 13 siswa
Kelas V	: 11 siswa
Kelas VI	: 9 siswa

Sedang subyek penelitian dengan menggunakan undian yaitu pada kelas V SDN Banaran III Playen Gunung Kidul sebanyak 11 siswa.

C. Variabel Penelitian

Variabel dalam penelitian ini yaitu peranan media pendidikan, dalam meningkatkan motivasi belajar bidang studi PKn siswa kelas V.

D. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket atau kuesioner dan dokumentasi. Angket digunakan untuk memperoleh data tentang media pendidikan dan motivasi belajar.

Penyusunan instrumen penelitian dengan membuat angket atau kuesioner disusun dengan mengacu pada penggunaan media pada proses pembelajaran.

Tabel 1 kisi-kisi instrument (angket) sebagai berikut:

No.	Uraian	Jumlah item	Keterangan
1.	Penggunaan media	7	No.1 – 7
2.	Proses pembelajaran	8	No.8 – 15
3.	Motivasi belajar	8	No.16 – 23
4.	Evaluasi belajar	7	No.24 – 30

Alasan digunakannya metode angket dalam penelitian ini adalah bahwa angket adalah cara termudah yang dapat digunakan, sederhana dan penulis dapat langsung menggali data melalui segenap ide siswa, yang berhubungan dengan masalah yang diajukan melalui daftar pertanyaan yang harus dijawab oleh siswa secara jujur. Melalui angket langsung ini, penulis berharap akan memperoleh data yang valid dan data yang dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya, sehingga dalam menghitung tidak akan menemui kesulitan yang akan menghambat dalam menyusun skripsi ini.

Peneliti dengan sengaja menggunakan angket tertutup dan secara langsung, artinya responden dalam menjawab pertanyaan tinggal memilih jawaban yang sudah ada. Adapun untuk memberikan skor terhadap jawaban positif responden sebagai berikut:

- a. Jawaban a, mendapat skor 5 (lima)
- b. Jawaban b, mendapat skor 4 (empat)
- c. Jawaban c, mendapat skor 3 (tiga)
- d. Jawaban d, mendapat skor 2 (dua)
- e. Jawaban e, mendapat skor 1 (satu)

Sedangkan jika jawaban negatif :

- a. Jawaban a, mendapat skor 1 (skor)
- b. Jawaban b, mendapat skor 2 (dua)
- c. Jawaban c, mendapat skor 3 (tiga)
- d. Jawaban d, mendapat skor 4 (empat)
- e. Jawaban e, mendapat skor 5 (lima)

E. Teknik Analisis Data

Untuk menganalisis data digunakan persentase. Namun demikian Suharsimi Arikunto(1989:108) menjelaskan lebih lanjut. Analisis yang digunakan dalam perhitungan deskriptif kuantitatif yaitu data yang diperoleh dijumlahkan, diklasifikasikan, sehingga merupakan susunan urut data dan selanjutnya dibuat tabel. Tabel tersebut kemudian diproses lebih lanjut menjadi perhitungan pengambilan kesimpulan dan visualisasi data.

Dalam penelitian ini dipergunakan teknik deskriptif kuantitatif dengan prosentase yaitu dari data yang terkumpul kemudian diklasifikasikan menjadi dua kelompok yaitu data kualitatif dan data kuantitatif.

Untuk data yang bersifat kualitatif digambarkan dalam kalimat misalnya, kelompok baik sekali. Sedangkan data yang bersifat kuantitatif yang benwujud angka-angka hasil perhitungan diperoleh dengan cara dijumlahkan, dibandingkan yang kemudian dimasukkan ke dalam bentuk-bentuk persentase sebagai berikut:

$$\frac{\text{Jumlah nilai responden}}{\text{Responden x jumlah soal x skor maksimal}} \times 100\%$$

Sumber: (Suharsimi Arikunto, 1987:24)

Keterangan:

1. Jumlah nilai responden adalah jumlah skor angket
2. Responden (subyek) adalah yang diteliti
3. Jumlah soal adalah jumlah item angket yang akan dianalisa.
4. Skor maksimal adalah skor jawaban tertinggi angket.

Menurut Suharsimi Arikunto (1987:24) rumus di atas dapat digunakan untuk mengolah data yang bersifat kualitatif yaitu:

90% - 100%	= baik
80% - 89%	= baik
70% - 79%	= cukup
60% - ke bawah	= kurang baik.

PEMBAHASAN

Pengumpulan data-data yang tertuang dalam bentuk laporan penelitian, dilakukan dengan menggunakan langkah-langkah antara lain persiapan penelitian, pengumpulan data-data penelitian dan analisis data.

A. Persiapan

Sebagai langkah awal dari kegiatan penelitian diperlukan persiapan. Langkah persiapan ini dilakukan dengan maksud agar pelaksanaan penelitian dapat berjalan dengan lancar dan dapat memperoleh hasil yang diharapkan.

Adapun hal-hal yang perlu dipersiapkan dalam pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Proses perizinan dari Ketua Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan tentang proposal yang diajukan.
2. Pengesahan dari Pembimbing I dan Pembimbing II terhadap proposal penelitian yang telah disetujui oleh Ketua Program Studi dan Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Cokroaminoto Yogyakarta.
3. Permohonan Izin Penelitian dari Universitas Cokroaminoto Yogyakarta kepada kepala SDN Banaran III Playen Gunung Kidul.

Dan proses perizinan tersebut dapat berjalan lancar, pelaksanaan penelitian mulai dapat dilaksanakan.

B. Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan hal yang sangat penting dalam suatu penelitian. Suatu penelitian akan menghasilkan nilai ilmiah yang tinggi dan rendah salah satunya bergantung pada data yang diperoleh untuk menguji hipotesis yang telah dirumuskan. Sebelum menyajikan data dilakukan terlebih dahulu menentukan populasi dan sampel. Adapun yang menjadi populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa SDN Banaran III Playen Gunung Kidul tahun pelajaran 2014/2015, dan yang dijadikan sampel dalam penelitian berjumlah 11 orang. Pengambilan sampel terdiri dari kelas V dengan pertimbangan bahwa sampel tersebut diprediksi telah lancar membaca dan dapat mengisi angket.

Salah satu alasan memungkinkan proses pengambilan data dan hal-hal yang berhubungan dengan penelitian tidak begitu sulit untuk dapat dilaksanakan karena peneliti juga mengajar di sekolah tersebut. Untuk mengumpulkan data dalam penelitian ini peneliti melakukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menghadap Kepala SDN Banaran III Playen Gunung Kidul untuk menyampaikan surat rekomendasi dari Universitas Cokroaminoto Yogyakarta dan sekaligus mohon izin untuk mengadakan penelitian dalam rangka mengambil skor nilai angket dari penelitian yang sedang dilaksanakan. Dan kemudian disebar angket langsung dalam upaya mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam proses penelitian.

2. Siswa yang telah dipilih sebagai sampel penelitian, sejumlah 11 orang tersebut kemudian dikumpulkan dalam kelas kemudian diberi angket. Penyebaran angket dilaksanakan bulan, Mei dan Juni 2015 dimana jumlah soal dan waktu yang dialokasikan dilaksanakan pada saat yang bersamaan.
3. Mengumpulkan hasil penyebaran angket dari sampel responden penelitian kemudian memberi skor nilai sesuai dengan hasil pekerjaan yang telah diselesaikan oleh masing-masing siswa, yang kemudian dipersiapkan dalam daftar dan tabel persiapan guna menyusun analisis data.

C. Hasil Penelitian

Hasil penyebaran angket ini kemudian diskor dan perolehan nilai angket dan hasil angket tersebut dapat disajikan pada data-data berikut:

1. Tentang motivasi belajar dengan hasil 75.594 % digolongkan cukup.
2. Tentang perhatian siswa dalam mengikuti pelajaran 77.21 % digolongkan cukup.
3. Daya serap dengan menggunakan media 82.895% digolongkan baik..

Dengan hasil pemberian skor angket dari tabel pengumpulan data dan diuraikan berdasar tabel daftar kisi-kisi angket dapat diperoleh perhitungan persentase sebagai berikut:

$$\frac{\text{jumlah nilai responden}}{\text{responden} \times \text{jumlah skor} \times \text{skor maksimal}} \times 100\%$$

Keterangan:

1. Jumlah nilai responden adalah jumlah skor angket.
2. Responden adalah jumlah sampel yang diteliti.
3. Jumlah soal adalah jumlah item angket yang akan dianalisis.
4. Skor maksimal adalah skor jawaban tertinggi angket.

Adapun analisis data perhitungan yang diambil berdasarkan indikator kisi-kisi angket dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Indikator 1, tentang minat siswa dalam mengikuti pelajaran yang penyajiannya menggunakan media pendidikan, nomor: 1, 3, 5, 7, 9 dianalisis sebagai berikut:

$$\frac{1304}{69 \times 5 \times 5} \times 100\% = 75,594\% \rightarrow \text{cukup}$$

2. Indikator 2, tentang sejauh mana perhatian siswa dalam mengikuti pelajaran nomor: 11, 13, 15, 17, 19 dianalisis sebagai berikut:

$$\frac{1332}{69 \times 5 \times 5} \times 100\% = 77,217\% \rightarrow \text{cukup}$$

3. Indikator 3, tentang daya serap siswa terhadap materi pembelajaran yang disampaikan oleh guru, nomor: 2, 4, 6, 8, 10 dianalisis sebagai berikut:

$$\frac{1430}{69 \times 5 \times 5} \times 100\% = 82,895\% \rightarrow \text{baik}$$

4. Indikator 4, tentang perasaan siswa dengan lamanya proses pembelajaran nomor: 12, 14, 16, 18, 20 dianalisis sebagai berikut:

$$\frac{1292}{69 \times 5 \times 5} \times 100\% = 74,898\% \rightarrow \text{cukup}$$

Berdasarkan hasil persentase masing-masing indikator di atas maka dapat diketahui jumlah skor analisis persentase keseluruhan adalah:

$$\frac{5358}{69 \times 5 \times 5} \times 100\% = 77,652\% \rightarrow \text{cukup}$$

Berdasar jumlah persentase keseluruhan = 77,652%

Kemudian dikonsultasikan dengan tabel persentase sebagai berikut:

90% - 100%	= Baik sekali
80% - 89%	= Baik
70% - 79%	= Cukup
60% - ke bawah	= Kurang baik

Adapun jumlah hasil perhitungan diperoleh antara 70% sampai dengan 79% maka dapat dikatakan bahwa peranan media pendidikan dalam upaya meningkatkan motivasi belajar siswa SDN Banaran III Playen Gunung Kidul tahun pelajaran 2015/ 2016 dikategorikan cukup.

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Dari hasil perhitungan penelitian yang telah dilakukan serta berdasarkan kajian teoritis mengenai peranan media pendidikan dalam upaya meningkatkan motivasi belajar siswa SDN Banaran III Playen Gunung Kidul tahun pelajaran 2014/ 2015 maka dari hasil penyebaran angket dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Tentang motivasi belajar siswa dalam mengikuti pelajaran yang penyajiannya menggunakan media pendidikan, nomor: 1, 3, 5, 7, 9 diperoleh persentase = 75,594% dengan kategori → cukup. Media mampu merubah minat belajar.
2. Tentang peningkatan perhatian siswa dalam mengikuti pelajaran nomor: 11, 13, 15, 17, 19 diperoleh persentase = 77,217% dengan kategori → cukup.
3. Untuk meningkatkan daya serap siswa terhadap materi pembelajaran yang disampaikan oleh guru dengan menggunakan media, nomor: 2, 4, 6, 8, 10 diperoleh persentase = 82,895% dengan kategori → baik.

4. Tentang perasaan siswa dengan lamanya proses pembelajaran nomor: 12, 14, 16, 18, 20 diperoleh persentase = 74,898% dengan kategori → cukup.

Jumlah skor seluruh angket adalah 5358 kemudian diadakan perhitungan diperoleh nilai = 77,652% kemudian dikonsultasikan dengan persentase antara 70% sampai dengan 79% dengan kategori cukup, maka dapat dikatakan bahwa peranan media pendidikan dalam upaya meningkatkan motivasi belajar siswa SDN Banaran III Playen Gunung Kidul tahun pelajaran 2014/2015 adalah cukup.

B. Saran

Media pendidikan sebagai sarana mempermudah proses penanaman pengetahuan pada individu pada era modernisasi ini sangat diperlukan peranannya. Berbagai alat dan media bermunculan semakin praktis dan semakin maju.

Media pendidikan yang semakin maju ini diharapkan dapat memberikan kemudahan yang lebih pada ilmu pengetahuan yang akan diungkap. Demikian pula dengan kemudahan-kemudahan media pendidikan pada jaman modern ini diharapkan dapat memacu minat atau motivasi belajar. Dengan minat belajar yang semakin tinggi ini diharapkan kemudian akan diperoleh prestasi belajar yang meningkat pula.

Saran-saran yang dapat dijadikan himbauan pada sesama guru dan yang seprofesi adalah bahwa guru sebagai ujung tombak diharapkan dengan berbagai cara, alat, sarana dan media sedemikian rupa dapat terus meningkatkan kualitas dan pemberdayaan keprofesionalismenya dengan melalui berbagai media pendidikan yang sekarang telah banyak digunakan. Bahwa peranan guru dengan menggunakan media telah tercukupi belum menjamin bahwa proses pendidikan akan berjalan dengan lancar namun juga tidak kalah pentingnya dengan memberikan dorongan atau motivasi agar siswa belajar yang rajin. Pemberdayaan media pendidikan tersebut dapat seoptimal mungkin digunakan karena media pendidikan dapat berpengaruh pada motivasi belajar siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, (1995). Kamus Besar Bahasa Indonesia, Edisi II, Jakarta: Balai Pustaka.
- Kartini Kartono, (1990). Psikologi Anak, Jakarta: Mandar Maju.
- Kuntjaraningrat, (1966). Metodologi Pendidikan Masyarakat, Jakarta: Gramedia.

Masri Singarimbun, (1986). Pedoman Praktis Membuat Usulan Penelitian, Ghalia Indonesia.

Nana Sudjana, (1991). Tuntunan Penyusunan Karya Ilmiah, Bandung: Sinar Baru.

Oemar Malik, (1996). Media Pendidikan, Bandung: Tarsito.

Rachmad Jatun, (1989). Dasar Pendidikan, Surakarta.

Suharsimi Arikunto, (1990). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Jakarta: Bina Aksara

Soegardo Purbocaroko, (1980). Ensiklopedi Pendidikan, Jakarta: Karya Aksara.

Totok Santoso, (1988). Peningkatan Mutu Pendidikan Sebagai Upaya Pengembangan Sumber Daya Manusia.

Winarno Surachmat, (1975). Dasar-Dasar Teknik Riset dan Pengantar Metodologi, Bandung: Tarsito.

WJS Purwodarminto, (1990). Kamus Umum Inggris Indonesia, Bandung: Hasta.